



**FURIOUS
CRAZY
ACTION!**

"Slick,
humorous,
graphically brilliant
and ultra playable."
C & VG 94%

**BRILLIANT
GRAPHICS!**



Screen
shots taken from
various computer formats



ENGLISH



ITALIANO



**ESCAPE FROM THE PLANET
OF THE ROBOT MONSTERS™**



ESCAPE FROM THE PLANET OF THE ROBOT MONSTERS THE GAME:

Escape is a two player simultaneous rescue mission in which you as Jake or Duke must rescue Professor Sarah Bellum and free the enslaved hostages before they are turned into RoboZombies!

Find and break into the food and bomb lockers to get special weapons to help you destroy the evil Reptilons.

GETTING STARTED:

The object of the game is to progress through the factories of Planet X rescuing the hostages and destroying the Reptilons that guard them.

To activate the escalators, find the power switch and switch it on. This will allow you to reach the 'Port-OMatic' and exit the level.

Around the complex of factories you will find lockers that contain food, extra energy, more bombs or sometimes special weapons that will increase your chances of survival. When destroyed, some of the Reptilons will leave behind green crystals that enhance your 'ray power'. The more crystals you collect the more devastating your weapon will become.

KEYBOARD

Z - Move left
X - Move right
L - Move up
, (Comma) - Move down
Commodore Key - Bomb
Space - Fire

Other Keys:

F1 - Music On/Off
RUN/STOP - Pause (Fire to restart)
Q - Quit Game (when paused)
F3 - Sound effects on

Come Iniziare:

L'obiettivo del gioco è di passare attraverso le fabbriche del Pianeta X salvando gli ostaggi e distruggendo i Reptilon che li sorvegliano.

Per Mettere in azione le scale mobili, trovate l'interruttore e attivatelo.

Ciò vi permetterà di raggiungere la Port-OMatic e di uscire dal livello. Intorno al complesso delle fabbriche troverete depositi che contengono viveri, energia extra, più bombe o qualche volta armi speciali che aumenteranno le vostre possibilità di sopravvivenza. Quando sono distrutti, alcuni dei Reptilon lasceranno

cristalli verdi che aumenteranno la vostra "forza radiante". Più cristalli raccoglierete e più distruttiva diverrà la vostra arma.

Per salvare gli ostaggi semplicemente andate su di essi ed essi saranno proiettati sulla vostra nave di salvataggio che sta orbitando intorno al Pianeta X. Alcuni degli ostaggi, comunque, sono stati imprigionati in gabbie di cristallo. Per aprire le gabbie di cristallo dovete trovare il quadro comandi del computer che le controlla e distruggerlo con la vostra pistola a raggi.

Ogni tre livelli incontrerete un diabolico Reptilon che può essere distrutto solamente con un fuoco e un bombardamento continuo. Fate attenzione perché ogni Reptilon ha il suo proprio sistema di difesa.

CARICAMENTO

64/128: Premi SHIFT e il tasto RUN/STOP.

COMANDI

Commodore 64:

Giocatore 1 - Joystick nella porta 2 o tastiera.

Giocatore 2 - Joystick nella porta 1

JOYSTICK

Movimento verso sinistra - muove il giocatore verso sinistra

Movimento verso destra - muove il giocatore verso destra

Movimento verso il basso - muove il giocatore verso il basso

Movimento verso l'alto - muove il giocatore verso l'alto

Fire - Fire.

Tasti Aggiuntivi

Commodore 64

Tasto Commodore - Bombe del Giocatore 1

Tasto Cursor di sinistra/destra - Bombe del Giocatore 2

Altri Tasti

F1 - Attiva/Disattiva la musica

RUN/STOP - Pausa

(Tasto fuoco per ricominciare)

Q - Fa terminare il Gioco (Se in Pausa)

F3 - Attiva il sonora

To rescue the hostages simply run into them and they will be beamed aboard your rescue ship which is orbiting Planet X. Some of the hostages, however, have been imprisoned in glass cases. To unlock the glass cases you must find the computer console that controls them and destroy it with your ray gun.

Every three levels you will encounter an Evil Reptilon which can only be destroyed by continuous shooting and bombing.

Watch out, each Reptilon has its own form of defence.

LOADING

Hold down the SHIFT key and press RUN/STOP.

CONTROLS

Player 1 - Joystick in port 2 or keyboard

Player 2 - Joystick in port 1

JOYSTICK

Push Left - Moves player left

Push Right - Moves player right

Pull Down - Moves player down

Push Up - Moves player up

Fire - Fire

Additional Keys:

Commodore key - Player 1 bombs

Cursor left/right - Player 2 bombs

©1990 Tengen Inc.

The Hit Squad,

P.O. Box 350,

Manchester.

M60 2LX